

## Wedstrijdreglement Kloksimultaandammen

### **1. Definitie**

Een simultaanwedstrijd bestaat uit één speler, die de simultaangever wordt genoemd, die het opneemt in meerdere partijen tegen meerdere tegenstanders op hetzelfde moment.

### **2. Spelregels**

Er wordt gespeeld volgens het officiële FMJD-spelreglement voor Internationaal Dammen.

### **3. Competitieregels**

Er wordt gespeeld volgens het officiële FMJD-competitiereglement, met uitzondering van de in dit Wedstrijdreglement opgenomen artikelen.

### **4. Speelzaal**

De speelborden en -tafels moeten zijn opgesteld in een vierkant of cirkel. Het binnenste gedeelte is uitsluitend bestemd voor de simultaangever en de arbiters. De tegenstanders nemen plaats aan het buitenste gedeelte.

### **5. Materiaal**

Het bord, de schijven, de klok en het notatiebiljet moeten worden opgesteld, zoals beschreven in de reglementen van FMJD Annex 3.

### **6. Speeltijd**

De speeltijd voor zowel de simultaangever als de tegenstanders bedraagt twee uur voor 50 zetten, met daarna één uur per 25 gespeelde zetten.

### **7. Verplicht noteren**

Alleen de tegenstanders van de simultaangever zijn verplicht om te noteren. Het notatiebiljet moet te allen tijde zichtbaar zijn voor de simultaangever en de arbiters. Op geen enkel moment wordt de notatieplicht opgeschort.

### **8. Procedure simultaan**

De simultaangever speelt aan elk bord met wit. De simultaangever bepaalt zelf in welke volgorde van de borden zij de zetten uitvoert.

### **9. Starten van de klokken**

Bij de start van de simultaanwedstrijd start de arbiter de klok van de witspeler aan elk bord. Hij begint hierbij aan bord 1 en werkt door tot en met het laatste bord. Vanaf het moment dat de partij gestart is wordt er gedamd zoals gewoonlijk en drukt een speler de klok in, direct nadat hij/zij een zet heeft uitgevoerd. De tegenstanders hoeven niet te wachten met het uitvoeren van een zet op het arriveren van de simultaangever.

## **10. Verwijderen van de stukken**

De geslagen stukken worden door de tegenstanders in het daarvoor bestemde schijvendoosje gestopt.

## **11. Advies en het voeren van gesprekken**

Elke tegenstander speelt individueel zijn of haar wedstrijd. Het is nadrukkelijk verboden om advies te vragen en/of ontvangen over de wedstrijd. Hiernaast is het niet toegestaan om te praten met de mensen in de buurt van de wedstrijd.

## **12. Onduidelijkheid over het aantal gespeelde zetten**

Als het onduidelijk is hoeveel zetten er zijn gespeeld, terwijl de simultaangever nog bezig is op andere borden, wordt de onduidelijkheid opgelost door een arbiter en de tegenstander, ergens anders dan in de speelzaal.

## **13. Onduidelijkheid over en correctie van zetten**

Het oplossen van een situatie, zoals onder andere genoemd in artikel 12 van dit Wedstrijdreglement, gebeurt in de tijd van de tegenstander van de simultaangever. Alleen als deze gelijk blijkt te hebben, wordt de klok teruggezet in de stand van voor de controle.

## **14. Verantwoordelijkheid juiste notatie**

De tegenstander is de enige die verantwoordelijk is voor een correcte notatie. Als de simultaangever op het moment dat zijn vlag valt niet op de juiste manier is ingelicht (aan de hand van een duidelijke en correcte notatie), dan wordt de partij verloren verklaard voor de tegenstander van de simultaangever.

## **15. Beëindigde wedstrijden**

Een tegenstander van wie de partij is afgelopen, moet onmiddellijk zijn plek verlaten. Op deze manier is het mogelijk om de resterende tegenstanders van plek te laten veranderen, waardoor de loopafstand voor de simultaangever kleiner wordt.

## **16. Tijdelijke afwezigheid van een speler**

Een tegenstander die tijdelijk het bord verlaat, moet het notatiebiljet leesbaar en in de richting van de simultaangever neerleggen zodat de simultaangever en de arbiters gemakkelijk de notatie kunnen aflezen.

## **17. Verschil in aantal stukken**

Als een speler in een wedstrijd twee of meer schijven achterstaat, zonder een dam, dan wordt de partij verloren verklaard voor deze speler, tenzij deze kan aantonen dat de stelling niet verloren is.

## **18. Arbiters**

Tijdens de simultaanwedstrijd is er een hoofdarbiter aanwezig, tezamen met enkele assistent-arbiters. Er geldt een minimum van één arbiter per 20 spelers.

## **19. Overtreden van de regels**

Overtredingen van de regels worden behandeld door de arbiters. Ernstige of herhaaldelijke overtredingen kunnen leiden tot diskwalificatie.